### Инструкция по работе с плагинами «S+ График» для Р7-ОФИС

Графики	
Объекты	10
Галерея	13
Устранение неисправностей при работе, обращение в службу поддержки, обновление ПО	15

#### S+ графики

Набор «S+ График» – уникальный российский продукт, который позволяет существенно подготовки эффективность И качество визуального оформления повысить презентационных материалов. Плагины легко (в несколько кликов) интегрируются с отечественным офисным программным обеспечением (Р7), а также могут встраиваться в web-приложения или использоваться в различных облачных ресурсах для создания сервисов визуализации графическому оформлению. ПО И

С помощью данного программного модуля можно создать визуально наглядные и информативные диаграммы и графики за пару минут. Также набор плагинов упрощает и позволяет улучшить процесс создания макетов слайдов и автоматизировать процесс составления регулярных или разовых отчетов.

Плагины нативно повторяют логику и формат аналогичных решений от мировых лидеров. Созданный российский аналог обеспечивает необходимый и привычный функционал и обладает самостоятельным потенциалом развития и применения.

В набор «S+ График» включены следующие 3 плагина:

#### Графики

Данный программный модуль позволяет создавать и редактировать диаграммы и графики различной степени сложности и функциональности. Доступны следующие стили:

- С накоплением (обычный и %)
- Кластер
- Водопад (нарастающий / ниспадающий)
- Мекко (обычный и %)
- Комбо
- Линейный
- Область
- Круг / Кольцо / Точка / Пузырь
- Гант

Для начала работы с графиками необходимо запустить соответствующий плагин на рабочей панели сверху.



Вместе с типом диаграммы, также доступен выбор ее цветовой схемы. Помимо схемы у некоторых графиков можно задать ориентацию (стрелки по краям превью) и количество колонок.

Как только выбран подходящий дизайн, пользователь нажимает **Создать**, чтобы перейти к дальнейшей работе с диаграммой.

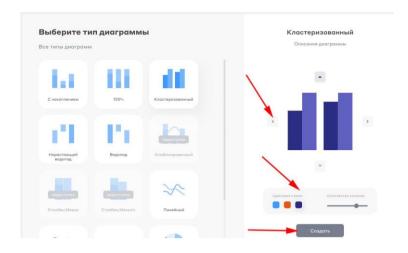
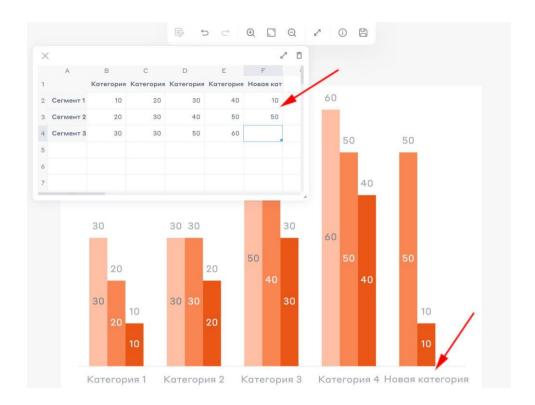


График открывается в новом окне с собственной рабочей панелью. С помощью кнопки **Ввести данные** можно перейти к редактированию наполнения самой диаграммы.

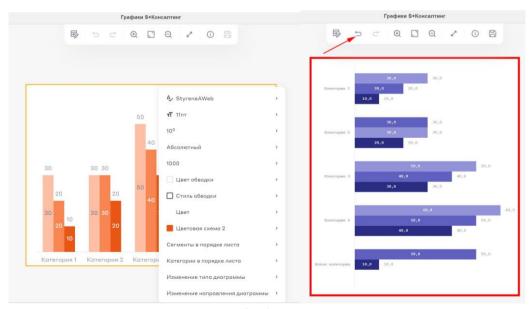


Во время заполнения графика можно добавлять/удалять/переименовывать категории и сегменты, вносить данные. Все изменения сразу же отображаются на диаграмме.



Если кликнуть левой кнопкой мыши на любую свободную от графика рабочую область, появится меню. При помощи этого меню можно менять шрифт и его размер, формат отображения числовых значений, цвет и стиль обводки, поменять цветовую схему, порядок сегментов и категорий, изменить тип диаграммы и ее направление.

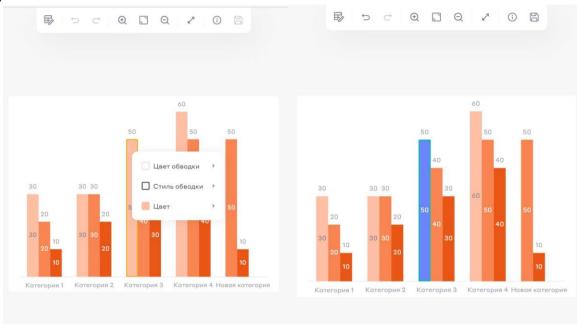
Для примера на графике справа были внесены изменения в шрифт и его размер, цвет и стиль обводки, формат отображения числовых значений, порядок сегментов, цветовую схему и направление диаграммы. Отменить изменения можно при помощи кнопки **Отменить** 



По клику левой кнопкой мыши на столбец/сегмент появляется меню редактирования этого элемента. Можно поменять цвет обводки, стиль и цвет самого сегмента. При

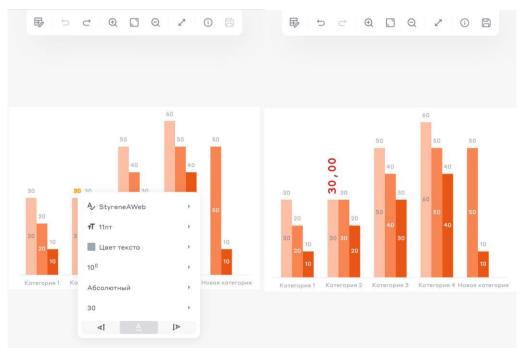
необходимости можно задавать индивидуальный дизайн каждого столбца/сегмента диаграммы.

На скриншоте справа для примера внесены изменения по всем вышеперечисленным пунктам.



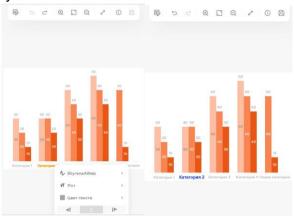
По клику на подпись сегмента также появляется меню для ее редактирования. Можно изменить шрифт и его размер, цвет текста, формат отображения числовых значений, отображение в процентах, направление текста.

На скриншоте справа для примера внесены изменения по следующим пунктам: шрифт и его размер, цвет текста, формат отображения и направление текста.

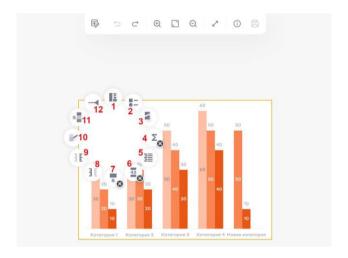


Также по клику левой кнопкой мыши доступно редактирование подписей категорий. Можно изменить шрифт и его размер, цвет.

На скриншоте справа для примера были внесены изменения по всем вышеперечисленным пунктам.

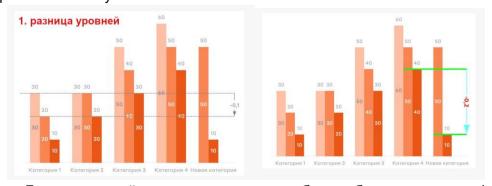


По клику правой кнопки мыши на любую рабочую область, появится круговое меню для добавления и редактирования элементов диаграммы.

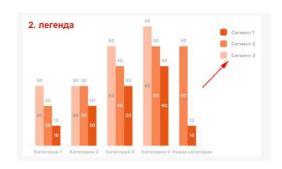


1. Разница уровней. Линии при необходимости можно передвигать. По клику левой кнопкой мыши на любую из линий или подпись появляется меню для их редактирования. У линий можно изменить цвет и стиль, у подписи - шрифт и его размер, цвет текста, формат отображения и направление текста.

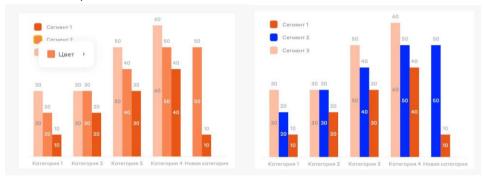
На скриншоте справа для примера были внесены изменения по всем вышеперечисленным пунктам.



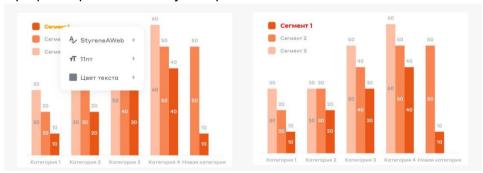
2. Легенда. Блок с легендой можно переносить в любое удобное место на графике. Для этого достаточно нажать на него левой кнопкой мыши и перетащить в нужное место.



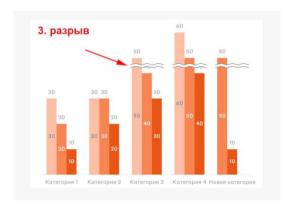
Можно поменять цвет сегмента, тогда на всем графике соответствующие столбики окрасятся в тот же цвет.



Можно поменять шрифт и его размер, цвет подписи сегмента в блоке легенды. Подписи на самом графике при этом останутся прежними.



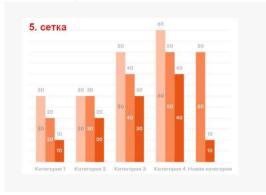
3. Разрыв.



4. Общие метки. По нажатию добавляются/убираются верхние подписи сегментов.



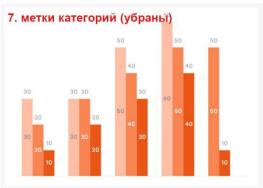
5. Сетка. На графике добавляется/убирается сетка



6. Метки сегментов. По нажатию добавляются/убираются подписи на самих сегментах.



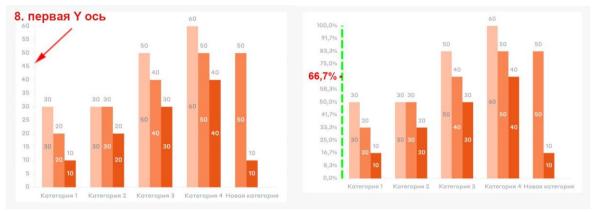
7. Метки категорий. По нажатию добавляются/убираются подписи категорий внизу графика



8. Первая Y ось. По нажатию добавляется/убирается вертикальная ось значений слева от графика.

По щелчку левой кнопкой мыши на саму ось можно поменять ее цвет и стиль, а по щелчку на подписи - изменить их шрифт и его размер, цвет, формат отображения и направление текста.

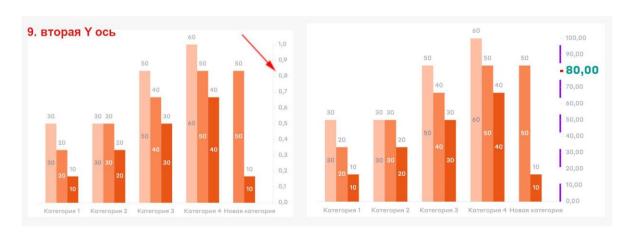
На скриншоте справа для примера было применено большинство вышеперечисленных изменений.



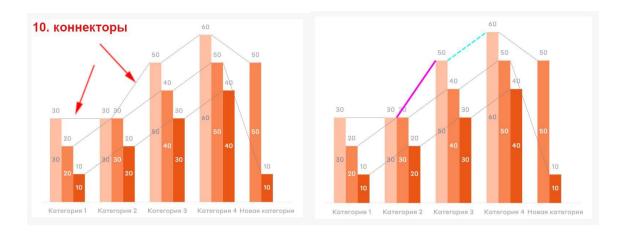
9. Вторая Y ось. По нажатию добавляется/убирается вертикальная ось значений справа от графика.

По аналогии с первой осью Y - по щелчку левой кнопкой мыши на саму ось можно поменять ее цвет и стиль, а по щелчку на подписи - изменить их шрифт и его размер, цвет, формат отображения и направление текста.

На скриншоте справа для примера было применено большинство вышеперечисленных изменений.

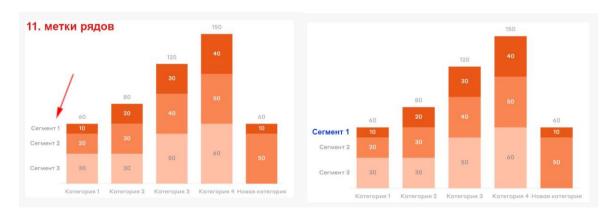


10. Коннекторы. По нажатию добавляются/убираются соединительные линии между вершинами однотипных сегментов. По щелчку левой кнопкой мыши по линии появляется меню для редактирования цвета и стиля линии. Меняется линия только между двумя вершинами, то есть каждый фрагмент можно настроить индивидуально. Для примера, на скриншоте справа отредактированы две линии, относящиеся к одному типу сегментов.



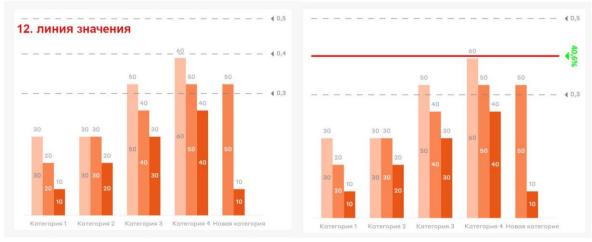
11. Метки рядов. По нажатию слева от диаграммы добавляются/убираются подписи сегментов. Актуальны для другого типа диаграмм (на примере ниже).

По клику левой кнопкой мыши открывается меню для редактирования. Можно изменить шрифт и его размер, цвет, формат и направление. На скриншоте справа для примера были внесены изменения шрифта, размера и цвета.



12. Линия значения. По нажатию добавляется линия-шкала. Можно добавить несколько штук с разными значениями. Линию можно передвигать по вертикали.

У самой линии можно изменить цвет и стиль. У подписи можно отредактировать шрифт и его размер, цвет, формат отображения и направление текста. Для примера на скриншоте справа были внесены изменения в отображении и линии, и подписи.



После того, как редактирование графика закончено, его нужно сохранить.

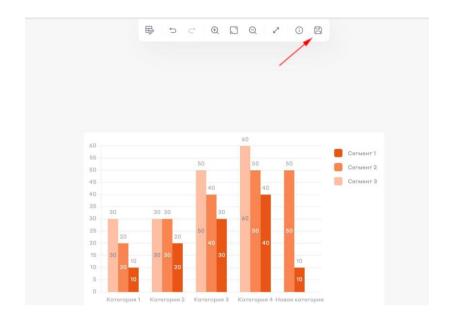
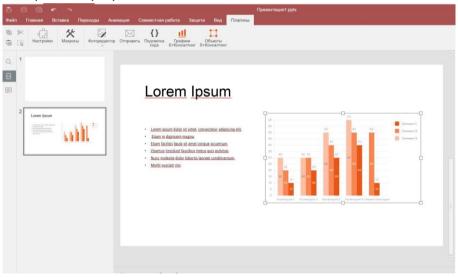


График автоматически добавляется на слайд. Его можно перемещать и изменять размер, как у любого вставленного изображения.

По двойному клику левой кнопкой мыши открывается режим редактирования, который позволяет подправить график в любой момент.



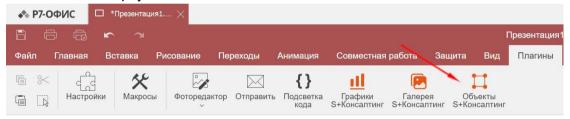
#### Объекты

Функционал данной надстройки позволяет добавлять в презентационные материалы привычные и часто используемые объекты, с помощью которых можно существенно улучшить скорость и качество восприятия предоставляемой или раскрываемой информации. Данные объекты помогут при подготовке различных статусов, дэшбордов или визуализации регулярно предоставляемых данных.

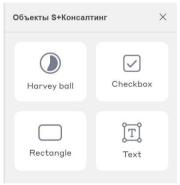
В пакете реализованы следующие объекты:

- Текстовая метка
- Пентагон / Шеврон
- Прямоугольник
- Харви Болл (5 состояний)
- Переключатель (3 состояния)

Для начала работы с объектами необходимо запустить соответствующий плагин на рабочей панели сверху.

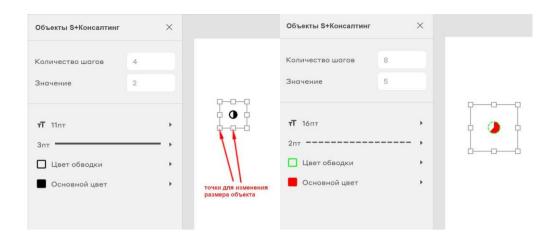


На панели слева отображается список доступных объектов: Harvey Ball, Checkbox, Rectangle и Text.



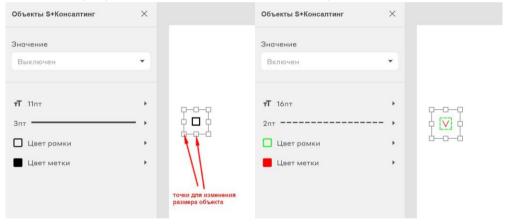
Harvey Ball - круглые идеограммы, используемые для визуальной передачи качественной информации.

По двойному щелчку на объект открывается меню редактирования, где можно задать следующие параметры: Количество шагов (количество долей, на которые делится объект - 1/2/4/6/8), Значение (дробное значение, которое зависит от выбранного количества шагов), Размер объекта, Толщину и стиль обводки, Цвет обводки и Основной цвет. Помимо этого, можно менять размер объекта вручную, двигая за точки по периметру.



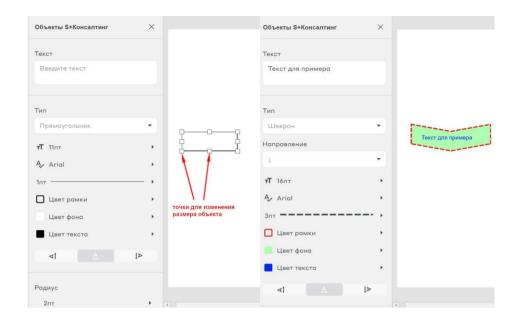
Checkbox - элемент в визуальном оформлении, в котором можно поставить галочку (крестик), а можно оставить пустым.

По двойному щелчку на объект открывается меню редактирования, где можно задать следующие параметры: Значение (Выключен/Зачеркнут/Включен), Размер объекта, Толщину и стиль обводки, Цвет рамки и Цвет метки. Помимо этого, можно менять размер объекта вручную, двигая за точки по периметру.



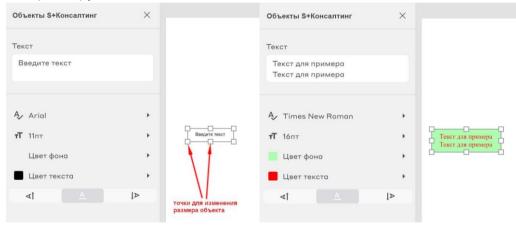
Rectangle - прямоугольный объект заданной формы и цвета, в котором при необходимости может располагаться текст.

По двойному щелчку на объект открывается меню редактирования, где можно задать следующие параметры: Текст, Тип (Прямоугольник/Шеврон/Полу-шеврон), Направление (только у типа Шеврон), Размер шрифта, Тип шрифта, Толщину и стиль рамки, Цвет рамки, Цвет фона, Цвет текста, Направление текста и Радиус (скругление углов, только у типа Прямоугольник). Помимо этого, можно менять размер объекта вручную, двигая за точки по периметру.



#### *Text* - текстовое поле.

По двойному щелчку на объект открывается меню редактирования, где можно задать следующие параметры: Текст, Тип шрифта, Размер шрифта, Цвет фона, Цвет текста и Направление текста. Помимо этого, можно менять размер объекта вручную, двигая за точки по периметру.



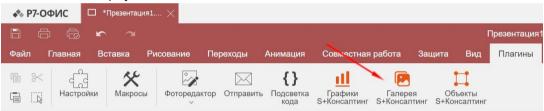
#### Галерея

Специальный плагин, который обеспечивает возможность быстрого использования изображений и пиктограмм из встроенной или пользовательской галереи изображений. Интегрированный в плагин набор картинок обновляется по мере обновления самого плагина. Пользовательский или динамический набор изображений располагается на сервере или оборудовании заказчика или пользователя, галерея изображений и иконок формируется самим заказчиком или пользователем.

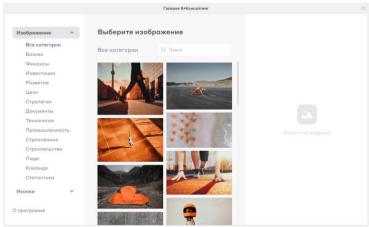
В плагине реализованы следующие функции:

- Просмотр каталога иконок и картинок (форматы файлов svg и png)
- Поиск в каталоге по метаинформации (название и описание)
- Просмотр иконок и картинок, сгруппированных в папки с произвольным уровнем вложенности и плоским списком
- Выделение ранее использованных иконок в быстрый доступ (информация хранится локально)
- Вставка выбранной иконки или картинки в документ

Для начала работы с галереей необходимо запустить соответствующий плагин на рабочей панели сверху.

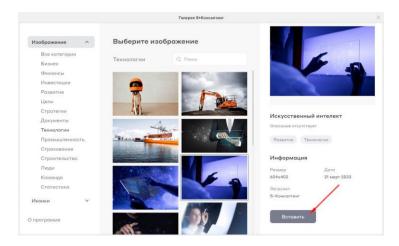


Галерея открывается в новом окне и включает в себя обширный набор Изображений и Иконок, сгруппированных по различным категориям: Бизнес, Финансы, Инвестиции, Развитие, Цели, Стратегии, Документы, Технологии, Промышленность, Страхование, Строительство, Люди, Команда, Статистика.



Когда выбрано конкретное изображение/иконка, на правой панели отображается подробная информация.

Для добавления выбранного изображения в проект необходимо нажать кнопку Вставить.



У добавленного изображения можно изменить размер и местоположение.

## Lorem ipsum



# Устранение неисправностей при работе, обращение в службу поддержки, обновление ПО

По всем вопросам необходимо связаться по с нами по одному из контактов:

E-mail - <u>plugin@splusconsult.ru</u> Телефон - <u>+7 (495) 145-96-67</u> Задать вопрос через онлайн чат-бота - <u>https://splusconsult.ru</u>